

PRESSEMITTEILUNG JUNI/2013

Wir laden Sie herzlich ein zur

PRESSEKONFERENZ mit **MdB Peter Tauber** (CDU), Lehrkräften und Studenten der **Hochschule RheinMain Wiesbaden** zum Thema „Serious Games“ als Vermittlungsmedium für Museen.

Termin: 16. Juli, 16:00 Uhr,  
Markthalle des Rathauses  
Brüder-Grimm-Straße 40  
36396 Steinau an der Straße

---

Brüder Grimm-Haus zeigt neues Computerspiel:

## Studenten stellen Serious Game über die Märchensammler Grimm vor

Im Sommersemester des Grimm-Jahres 2013 wird am Mediocampus der Hochschule RheinMain in Wiesbaden ein interdisziplinäres Projekt zum Thema Computerspiele-Entwicklung durchgeführt. In Zusammenarbeit mit dem Brüder-Grimm-Haus in Steinau an der Straße und seinem Museumsleiter Burkhard Kling, der Butzbacher Multimedia-Agentur Five-For-You sowie der Darmstädter Firma TaleTekk entsteht ein so genanntes „Serious Game“. Dieses soll nicht nur unterhalten, sondern Spielern auch Wissen über die Brüder Grimm und deren Werk auf spielerische Weise vermitteln.

Spieler werden in dem angedachten Spiel gebeten, durch Absolvieren mehrerer Mini-Games sowohl bekannte als auch weniger bekannte Märchen zu sammeln und dabei auf den historischen Spuren der Brüder Grimm in Steinau zu wandeln. Angestrebt ist dabei unter anderem, neue Zielgruppen für einen Besuch des Museums zu gewinnen, welcher in das Spielkonzept integriert wird. Das Spiel wird so Vorbereitung für den Museumsbesuch und kann in vielfältiger Weise vor, während und nach dem Aufenthalt in der Brüder-Grimm-Stadt eingesetzt werden. Auf diese Weise verbindet es Unterhaltungsinteressen mit touristischen Zielen.



23 Studierende der Bachelorstudiengänge „Media Management“, „Medieninformatik“ und „Angewandte Informatik“ arbeiten unter Betreuung von Prof. Ulrike Spierling und Prof. Ralf Dörner seit April für drei Monate unter Hochdruck zusammen, um das Projekt zu verwirklichen. Dabei lernen die Teilnehmer unter Anwendung agiler Projektmanagement-Methoden alle Bereiche einer Game-Entwicklung kennen, angefangen bei der Inhalts-Recherche und Spielidee, über die detaillierte Konzeption mit Prototyping und Grafik-Erstellung, bis hin zur technischen Produktion eines Spiel-Levels mit einer 3D-Game-Engine. Für die Themensteller werden dadurch auch Erkenntnisse über Machbarkeiten und Aufwände gewonnen und präsentiert.

Bei der Ergebnispräsentation am 16.7.2013 in Steinau an der Straße werden das ausgearbeitete Konzept des Spiels sowie ein interaktiv spielbarer Teilaspekt vorgestellt.

#### **Information und Kontakt:**



Burkhard Kling, Museumsleiter Brüder Grimm-Haus und Museum Steinau  
Brüder Grimm-Straße 80  
36396 Steinau an der Straße  
Telefon: 06663/7605  
E-Mail: [burkhard.kling@steinau.de](mailto:burkhard.kling@steinau.de)



**Prof. Dr. Ulrike Spierling**  
Fachgebiet Mediengestaltung / Rich Media Design  
**Prof. Dr. Ralf Dörner**  
Graphische Datenverarbeitung und Virtuelle Realität



Dipl.-Phys. Dr. Thomas Bürvenich, Geschäftsführer  
TaleTekk UG (haftungsbeschränkt)  
Robert-Bosch-Str. 7  
64293 Darmstadt  
Telefon: 017- 61 41 593  
Internet: [www.taletekk.com](http://www.taletekk.com)  
E-Mail: [thomas.buervenich@taletekk.com](mailto:thomas.buervenich@taletekk.com)